

COMO HACER UNA WEB Y NO MORIR EN EL INTENTO

Ivan De Ramos

Objetivos.

El objetivo es formar profesionales capaces de entender y aprovechar Internet para el crecimiento social y económico de sus proyectos. Proponemos una oferta que abarca los aspectos fundamentales para emprender, dirigir, diseñar e implementar proyectos y servicios basados en Internet. En resumen una formación multidisciplinar que proporcione una visión global del proceso de creación de proyectos Web

Metodología.

El curso irá combinando partes teóricas con partes prácticas.
Cada sección explicada contará con prácticas con proyectos reales.

Perfil del alumnado

Cualquier persona con una formación mínima de diseño que esté interesada en el mundo online.

Contenidos

00. Introducción.

El sitio web. Tipos de websites. CMSs. Lenguajes Web. Dominios y hosting.

01. Estructuras.

Wireframes. Back-end.

03. Diseño.

Interface de usuario. UI.

Interactividades.

04. HTML5.

Componentes básicos. Una breve introducción a HTML. Etiquetas y elementos. Atributos. Estructura global. SVG. Canva.

05. CSS3.

Reglas CSS. Propiedades. Modelo de caja tradicional. Modelo de caja flexible. Animaciones. Introducción al SCSS.

06. Javascript.

jQuery

Resultados.

- Conocer el lenguaje de Internet.
- Entender la importancia de la arquitectura de la información como una estructura que da sentido al trabajo conjunto de tecnología, diseño e interacción.
- Proporcionar los conocimientos multidisciplinarios necesarios para implementar sitios web funcionales.
- Introducir nuevos modelos de negocio, fomentar el carácter emprendedor del medio y establecer oportunidades profesionales.

Al terminar el curso el alumno deberá ser capaz de:

- Crear una jerarquía visual en sus proyectos.
- Crear wireframes de trabajo.
- Crear flujos de uso de un site.
- Crear un site estático con html5 y css3.
- Dominio de la API jQuery.